De lo que dices del budget:

- **NO ESTOY SEGURO** Las cifras, justifícalas a la derecha y con la misma precisión

Comentarios generales:

- **TENGO QUE EXPLICAR QUE SI ESTA** Página 30: esto no tendría que estar en una caja de texto, un entorno \lstinputlisting[language=Octave]{BitXorMatrix.m} ? (lo mismo aplica a otros bloques de código)

- **NO ENTIENDO** Normalmente uno tiene un diseño y emplea unas tecnologías para implementarlo.

- **NO ENTIENDO** Sección 3.5, Databases? Es un poco raro, pero menos mal dedicas poco espacio.

- **NO ENTIENDO** Figura 4.3, hay algo en rojo, ¿el auto-correct?

- **TENGO QUE EXPLICAR QUE SI ESTA** Distingues entre original implementation y final implementation. Como lo de Rasa lo has contado antes, en la 3.4.2, pues queda un poco raro (es como si hubieses metido un spoiler al principio del TFG). Si no hay forma de re-estructurar esto, quizás me plantearía que quedase claro en varios sitios de la memoria (no puedes contar con que se lean todo con detalle) por qué hay dos diseños.